



Université de Bretagne Occidentale

Brest

Le 12/04/24

Communiqué

Un serious game de prévention pour éviter les accidents de la vie courante des jeunes enfants



Le serious game « ZERO ACCIDENT : UN JEU D'ENFANT ! », créé par le CESIM, (Centre de simulation en santé de l'Université de Bretagne Occidentale) avec le soutien financier de la Direction générale de la santé, est disponible en ligne et sur toutes les plateformes de téléchargement. Cette aventure préventive a pour but d'apprendre aux parents et toute personne responsable d'enfants de moins de 5 ans à sécuriser la maison.

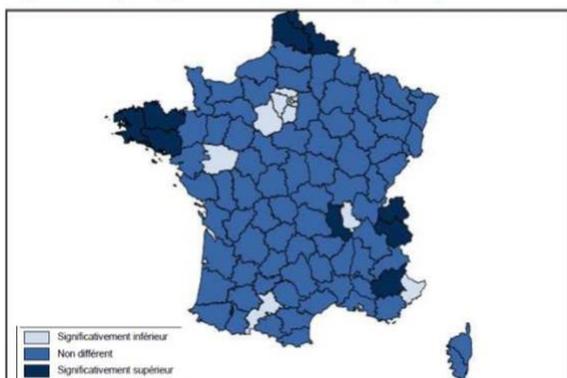
Les accidents de la vie courante chez les jeunes enfants : un enjeu de santé publique

Les accidents de la vie courante sont la **première cause de décès chez les enfants de 1 à 4 ans** représentant 20% des décès totaux de cette classe d'âge¹. Les **noyades des enfants de moins de 6 ans** représentent en particulier chaque année le quart des noyades accidentelles recensées durant l'été. (Selon la dernière enquête « Noyades » réalisée en 2021 par Santé Publique France).

La Bretagne se place au 1^{er} rang des régions à plus forte mortalité par accidents de la vie courante ; le Finistère enregistrant la mortalité la plus élevée. (Sources : Etat de santé de la population en Bretagne_PRS 2018-2022_ARS, p. 27-28 et Etat de santé de la population en Bretagne_PRS 2023-2027_ARS, p.31)

Les accidents de la vie courante représentent **une cause importante de mortalité chez les jeunes enfants bretons** : « pour les moins de 4 ans, les principales causes de décès par accidents de la vie courante sont les suffocations (29 % des décès par AcVC) et les noyades (24 %) ».

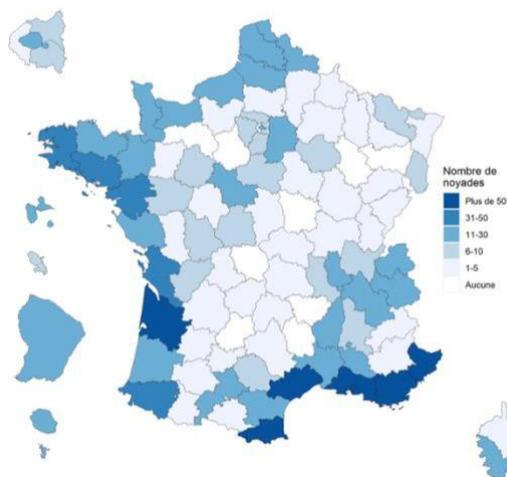
Figure 1 : Taux standardisés de mortalité par accident de la vie courante selon les départements en 2010-2012 (pour 100 000)
Significativité par rapport au taux de France métropolitaine



Côtes-d'Armor	38	Ille et Vilaine	31	Bretagne	37
Finistère	42	Morbihan	37	France métropolitaine	29

Source : Inserm CépiDC, Insee - Exploitation ORS Bretagne

Carte 1. Répartition départementale des noyades accidentelles, France, 1^{er} juin au 30 septembre 2021 (N=1 480), Enquête NOYADES 2021 - 9^e édition, Santé publique France



Ipsos pour Santé publique France
Surveillance épidémiologique des noyades
- Résultats de l'enquête NOYADES 2021 / p. 17

¹[Analyse de la mortalité par accident de la vie courante en France, 2012-2016 / analysis of mortality due to home and leisure injuries in France, 2012-2016 \(santepubliquefrance.fr\)](https://www.santepubliquefrance.fr/analyse-de-la-mortalite-par-accident-de-la-vie-courante-en-france-2012-2016-analysis-of-mortality-due-to-home-and-leisure-injuries-in-france-2012-2016)



Un jeu immersif pour mieux anticiper des situations à risque d'accidents

Une grande partie des accidents domestiques touchant les jeunes enfants pourraient être **évités par l'application de mesures de prévention simples** de la part des adultes. C'est dans ce but qu'a été conçu le serious game ZERO ACCIDENT : UN JEU D'ENFANT ! Parents, futurs parents et toute personne en responsabilité d'un enfant de moins de 5 ans peuvent ainsi, à travers ce **jeu numérique immersif et interactif**, apprendre à **anticiper des situations à risque** d'accidents de la vie courante en adoptant des **gestes clefs de prévention** au domicile.

Ce serious game est disponible [en ligne](#), sur les plateformes de téléchargement et via [l'application 1000 premiers jours](#), outil numérique proposé par le ministère chargé de la santé en collaboration avec les professionnels de santé et les parents, pour accompagner les parents durant les 1000 premiers jours de l'enfant.

Un outil ludique et pédagogique, issu d'une démarche novatrice en santé publique

En 3 parties de jeu complémentaires et 2 options de parcours, le joueur découvre 4 types de risques d'accidents domestiques fréquents ou potentiellement graves (chute, intoxication, suffocation et noyade). Il teste ensuite ses pratiques et agit pour sécuriser l'environnement du petit enfant en activant des changements, en remplissant des missions et en répondant à des quiz.



Université de Bretagne Occidentale

La conception de ZERO ACCIDENT : UN JEU D'ENFANT ! repose sur les recommandations du [rapport de mission ministérielle](#) « Prévention des accidents de la vie courante en France, Propositions pour une politique de communication de santé publique fondée sur des recherches scientifiques internationales » rédigé en 2020 par les Pr D. COURBET, F. GIRANDOLA et N. BLANC². Ce rapport met notamment en évidence l'efficacité de l'usage des supports digitaux, et en particulier le serious game, dans le domaine de la prévention et la nécessité de pré-tester l'impact des messages auprès du public cible du programme.

Le jeu ZERO ACCIDENT : UN JEU D'ENFANT ! a été développé avec une approche interdisciplinaire. Il a notamment bénéficié de l'expertise de partenaires institutionnels dont l'Agence nationale de sécurité sanitaire de l'alimentation, de l'environnement et du travail (Anses), de professionnels de santé (dont sages-femmes, médecin urgentiste pédiatrique, infirmière de puériculture) et de professionnels de la communication.

Le jeu a fait l'objet d'une **expérimentation de terrain**, en septembre-octobre 2023, auprès d'un échantillon de parents et futurs parents présents au Pôle femme Mère Enfant du CHU de BREST. Ce test a permis de **mesurer la satisfaction des utilisateurs** volontaires par le biais de plusieurs indicateurs comme l'accessibilité (téléchargement, facilité de prise en main du jeu, durée...), son caractère ludique, la qualité et la validité des contenus délivrés...

Une expérimentation parallèle a également été conduite auprès d'un échantillon d'étudiants auxiliaires de puériculture de l'Institut de formation Croix-Rouge Compétence Bretagne-Brest.

Toute cette démarche de recherche, conception et expérimentation est décrite dans **un article publié dans la revue LE PEDIATRE de L'AFPA** (Association française de pédiatrie ambulatoire) à paraître au mois d'avril 2024.

²[« Prévention des accidents de la vie courante en France, Propositions pour une politique de communication de santé publique fondée sur des recherches scientifiques internationales, Rapport destiné au Ministère de la Santé \(Direction Générale de la Santé\) » par COURBET Didier, GIRANDOLA Fabien et BLANC Nathalie. 2020, 102 p.](#)



Université de Bretagne Occidentale

En 2015, le CESIM Santé, en partenariat avec VIRTUALYS, entreprise Brestoïse spécialisée dans le développement d'applications interactives et immersives en 3D avait déjà développé un autre serious game, Domisécure, visant à prévenir les chutes de la personne âgée au domicile. Ce jeu a été intégré dans un dispositif de formation plus large des aidants et aides-soignants à domicile.

Avec ZERO ACCIDENT : UN JEU D'ENFANT ! le centre de simulation en santé de l'UBO réitère aujourd'hui son engagement dans la prévention en santé et l'usage de supports innovants pour la formation.

Contact presse :

Emilie PAUL | Attachée de presse de l'UBO

emilie.paul@univ-brest.fr | +33(0)6 65 60 86 91

Sandrine DOVIN | Ingénieure Pédagogique au CESIM Santé

sandrine.dovin@univ-brest.fr | 02 98 01 80 08